서버 API 명세

lol/<name> - 소환사 최근 10게임 평균 데이터 조회

소환사가 존재하지 않을 때

{ “status” : 400, “data” : “sommoner not found” }

소환사가 존재할 때

{ “status” : 200 ,

“summonerName” : name,

“avgStats” : {

“kills” : 3.1,

“deaths” : 2.3,

“assists” : 5,6,

“gold” : 354.1

“damage\_dealt” : 515.123,

“damage\_taken” : 121.124,

“vision” : 1.23,

“exp” : 15.12

}

}

lol/ingame/<name> - 인게임 플레이어들의 평균 데이터 및 승률예측

소환사가 존재하지 않을 때

{ “status” : 400 , “data” : “summoner not found”}

소환사가 게임중이 아닐 때

{ “status” : 404 , “data” : “not playing game” }

게임중

{ “status” : 200,

“gameMode” : “CLASSIC”,

“gameType” : “MATCHED\_GMAE”,

“players” : [ playerDto x 10],

“predict” : 0~1 ( 0에 가까울수록->red\_win, 1에 가까울수록->blue\_win

}

playerDto

{

“summonerName : name,

“fstSpellId” : id,

“scnSpellId” : id,

“championId” : id,

“accountId” : account\_id,

“wins” : 총 승리 수,

“losses” : 총 패배 수,

“tier” : PLATINUM,

“rank”: IV,

“avgStats” : {

“kills” : 3.1,

“deaths” : 2.3,

“assists” : 5,6,

“gold” : 354.1

“damage\_dealt” : 515.123,

“damage\_taken” : 121.124,

“vision” : 1.23,

“exp” : 15.12

}

}

/board

Get – 게시판 불러오기

Post – 게시판 글쓰기